

Candidatura N. 1092243
Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	FRATTAMAGGIORE IC 3 - GENOINO
Codice meccanografico	NAIC8E100T
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA SENATORE PEZZULLO 2
Provincia	NA
Comune	Frattamaggiore
CAP	80027
Telefono	0818306128
E-mail	NAIC8E100T@istruzione.it
Sito web	https://www.icgenoinodacquisto.edu.it/
Numero alunni	965
Plessi	NAAA8E101P - FRATTAMAGGIORE 3 P.IANNIELLO NAEE8E101X - FRATTAMAGGIORE 3 S. D'ACQUISTO NAIC8E100T - FRATTAMAGGIORE IC 3 - GENOINO NAMM8E101V - G.GENOINO -FRATTAMAGGIORE-

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1092243 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	'Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa' IV	€ 4.665,60
Lingua madre	'Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa' V	€ 4.561,50
Lingua madre	'Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti'	€ 4.665,60
Lingua madre	"Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria"	€ 4.665,60
Lingua madre	'Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria' 2	€ 4.665,60
Lingua madre	"Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria" 3	€ 4.665,60
Lingua madre	"Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria" 4	€ 4.665,60
Lingua madre	"Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti"	€ 4.665,60
Matematica	Primo approccio alla matematica "Codiamo"	€ 4.665,60
Matematica	Primo approccio alla matematica "Codiamo" 2	€ 4.665,60
Matematica	Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: 'Explora il Mondo con il Coding' 3	€ 4.665,60
Matematica	Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: 'Explora il Mondo con il Coding' 4	€ 4.665,60
Matematica	Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: "Explora il Mondo con il Coding" 5	€ 4.665,60
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	'Around the World in English' IV	€ 4.665,60
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	'Around the World in English' V	€ 4.665,60
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 69.879,90

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Cresciamo competenti

Descrizione progetto	<p>Il progetto mira a costruire un percorso che contribuisca alla crescita globale della persona, che accresca la consapevolezza di sé e porti ad una graduale autonomia critica e operativa tale da permettere allo studente di essere in grado di effettuare scelte adeguate nell'immediato e nel futuro.</p> <p>Poiché l'obiettivo della scuola, così come illustrato nel PTOF, è quello di formare saldamente ogni persona sul piano cognitivo e culturale, non è possibile tralasciare quelle competenze di base che rappresentano dei pilastri ineludibili affinché l'alunno possa affrontare positivamente l'incertezza e la mutevolezza degli scenari sociali e professionali presenti e futuri aumentare l'autostima senza perdere di vista la promozione della socializzazione e delle dinamiche relazionali fondamentali a raggiungere un sereno clima scolastico.</p> <p>La scelta dei moduli incentrati sulle competenze di base si riallaccia ad uno degli obiettivi individuato come prioritario nel percorso di miglioramento della scuola ovvero potenziare gli esiti degli studenti registrati dall'INVALSI, innalzando il livello delle competenze di base.</p> <p>La proposta progettuale pertanto sarà strutturata in modo da privilegiare moduli di lingua madre di scienze/matematica e lingua inglese.</p>
Codice CUP	I74D23002780001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
'Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa' IV	€ 4.665,60
'Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa' V	€ 4.561,50
'Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti'	€ 4.665,60
"Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria"	€ 4.665,60
'Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria' 2	€ 4.665,60
"Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria" 3	€ 4.665,60
"Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria" 4	€ 4.665,60
"Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti"	€ 4.665,60
Primo approccio alla matematica "Codiamo"	€ 4.665,60
Primo approccio alla matematica "Codiamo" 2	€ 4.665,60
Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: 'Explora il Mondo con il Coding' 3	€ 4.665,60
Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: 'Explora il Mondo con il Coding' 4	€ 4.665,60
Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: "Explora il Mondo con il Coding" 5	€ 4.665,60
'Around the World in English' IV	€ 4.665,60
'Around the World in English' V	€ 4.665,60
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 69.879,90

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: 'Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa' IV

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	'Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa' IV

Descrizione modulo	<p>Il progetto coinvolge gli studenti attivamente, permettendo loro di applicare le competenze linguistiche in modo creativo. Il giornalino fornisce anche un prodotto tangibile condivisibile con scuola e comunità</p> <p>Obiettivi Didattico/Formativi</p> <p>Potenziare la competenza linguistica con attività creative, favorire collaborazione e comunicazione tra gli studenti, sviluppare le capacità di scrittura, editing e revisione, promuovere la consapevolezza della lingua italiana e delle sue regole grammaticali, potenziare competenze di ricerca e selezione di informazioni.</p> <p>Struttura</p> <p>partendo dalla presentazione del progetto e dalla discussione sull'importanza della lingua italiana e del giornalismo si vuole realizzare un giornalino attraverso la fase di pianificazione (organizzazione sezioni, assegnazione ruoli, brainstorming per la scelta dei temi), l'approfondimento di regole grammaticali, sintassi e lessico (attività mirate e esercizi pratici di scrittura creativa su argomenti scelti dai bambini), fino alla fase di redazione, impaginazione e revisione del giornalino.</p> <p>Risultati Attesi:</p> <p>Miglioramento di competenze linguistiche e scrittura, consapevolezza della lingua italiana e delle sue regole.</p> <p>Verifica e Valutazione</p> <p>Test in ingresso, in itinere, finale, autobiografia cognitiva, valutazione del prodotto</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 'Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa' IV

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: 'Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa' V

Dettagli modulo

Titolo modulo	'Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa' V
Descrizione modulo	<p>Il progetto coinvolge gli studenti attivamente, permettendo loro di applicare le competenze linguistiche in modo creativo. Il giornalino fornisce anche un prodotto tangibile condivisibile con scuola e comunità</p> <p>Obiettivi Didattico/Formativi</p> <p>Potenziare la competenza linguistica con attività creative, favorire collaborazione e comunicazione tra gli studenti, sviluppare le capacità di scrittura, editing e revisione, promuovere la consapevolezza della lingua italiana e delle sue regole grammaticali, potenziare competenze di ricerca e selezione di informazioni.</p> <p>Struttura</p> <p>partendo dalla presentazione del progetto e dalla discussione sull'importanza della lingua italiana e del giornalismo si vuole realizzare un giornalino attraverso la fase di pianificazione (organizzazione sezioni, assegnazione ruoli, brainstorming per la scelta dei temi), l'approfondimento di regole grammaticali, sintassi e lessico (attività mirate e esercizi pratici di scrittura creativa su argomenti scelti dai bambini), fino alla fase di redazione, impaginazione e revisione del giornalino.</p> <p>Risultati Attesi:</p> <p>Miglioramento di competenze linguistiche e scrittura, consapevolezza della lingua italiana e delle sue regole.</p> <p>Verifica e Valutazione</p> <p>Test in ingresso, in itinere, finale, autobiografia cognitiva, valutazione del prodotto</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 'Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa' V

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: 'Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti'

Dettagli modulo

Titolo modulo	'Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti'
Descrizione modulo	<p>Il progetto vuole coinvolgere gli studenti con un approccio ludico e interattivo per potenziare la lingua italiana, promuovendo collaborazione e creatività</p> <p>Struttura</p> <p>Lettura e Analisi di Favole per comprendere valori, personaggi, trama</p> <p>Lab. Scrittura per lo sviluppo delle capacità espressive attraverso la stesura di racconti brevi</p> <p>Utilizzo di strumenti grafici per trasformarli in fumetti</p> <p>Lab. Gruppo per creare storie e fumetti collettivi</p> <p>Presentazione dei lavori finali alla comunità</p> <p>Obiettivi Didattico/Formativi</p> <p>Sviluppo Linguistico: Potenziare vocabolario, grammatica e comprensione con lettura e scrittura</p> <p>Creatività e Immaginazione: Stimolare fantasia e creatività con la trasformazione di racconti in fumetti</p> <p>Collaborazione e Comunicazione: Favorire l'apprendimento con attività di gruppo e presentazioni</p> <p>Integrazione Multimediale: Utilizzare la tecnologia per arricchire l'apprendimento</p> <p>Contenuti</p> <p>Analisi di Favole Classiche, Tecniche di Scrittura Creativa, Elementi del Fumetto, app per la Creazione di Fumetti</p> <p>Metodologie</p> <p>Scoperta guidata, problem solving, project work</p> <p>Risultati Attesi</p> <p>Miglioramento Competenze Linguistiche, Incremento di Creatività e Fantasia, Capacità di Lavorare in Gruppo</p> <p>Verifica e Valutazione</p> <p>Valutazione Continua (iniziale, in itinere, finale), autobiografia cognitiva, peer review</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 'Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti'

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: "Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria"

Dettagli modulo

Titolo modulo	"Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria"
Descrizione modulo	<p>Si vuole rendere l'apprendimento della lingua italiana un'esperienza divertente e coinvolgente per i bambini sfruttando giochi di parole e attività ludiche. Le molte metodologie e contenuti intendono soddisfare diverse modalità di apprendimento, assicurando il potenziamento delle competenze linguistiche</p> <p>Obiettivi didattico/formativi</p> <p>Potenziare il vocabolario, migliorare comprensione e produzione di frasi, promuovere creatività e fantasia, sviluppare competenza ortografica in modo ludico</p> <p>Contenuti</p> <p>Parole Chiave: Introdurre parole chiave adatte all'età</p> <p>Strutture Frasali: Proporre giochi per formare frasi</p> <p>Sinonimi e Contrari: Esplorare il significato delle parole con giochi di associazione</p> <p>Racconti: Utilizzare le parole apprese per comporre brevi racconti</p> <p>Ortografia: Integrare esercizi divertenti per migliorare l'ortografia</p> <p>Metodologie</p> <p>Gioco: uso di giochi tipo "Scarabeo" per stimolare la ricerca di parole</p> <p>Lab. Creativi: Coinvolgere i bambini in attività creative per applicare le parole apprese</p> <p>Multimedia: Uso di video e immagini per coinvolgere nell'apprendimento</p> <p>Risultati Attesi</p> <p>Incremento del vocabolario italiano, aumento della competenza ortografica, stimolazione di creatività e fantasia.</p> <p>Verifica e Valutazione iniziale in itinere finale mediante monitoraggio delle attività di gioco e creativ</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: 'Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria' 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	'Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria' 2
Descrizione modulo	<p>Si vuole rendere l'apprendimento della lingua italiana un'esperienza divertente e coinvolgente per i bambini sfruttando giochi di parole e attività ludiche. Le molte metodologie e contenuti intendono soddisfare diverse modalità di apprendimento, assicurando il potenziamento delle competenze linguistiche</p> <p>Obiettivi didattico/formativi</p> <p>Potenziare il vocabolario, migliorare comprensione e produzione di frasi, promuovere creatività e fantasia, sviluppare competenza ortografica in modo ludico</p> <p>Contenuti</p> <p>Parole Chiave: Introdurre parole chiave adatte all'età</p> <p>Strutture Frasali: Proporre giochi per formare frasi</p> <p>Sinonimi e Contrari: Esplorare il significato delle parole con giochi di associazione</p> <p>Racconti: Utilizzare le parole apprese per comporre brevi racconti</p> <p>Ortografia: Integrare esercizi divertenti per migliorare l'ortografia</p> <p>Metodologie</p> <p>Gioco: uso di giochi tipo 'Scarabeo' per stimolare la ricerca di parole</p> <p>Lab. Creativi: Coinvolgere i bambini in attività creative per applicare le parole apprese</p> <p>Multimedia: Uso di video e immagini per coinvolgere nell'apprendimento</p> <p>Risultati Attesi</p> <p>Incremento del vocabolario italiano, aumento della competenza ortografica, stimolazione di creatività e fantasia.</p> <p>Verifica e Valutazione iniziale in itinere finale mediante monitoraggio delle attività di gioco e creativi</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 'Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei

Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria' 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: "Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria" 3

Dettagli modulo

Titolo modulo	"Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria" 3
Descrizione modulo	<p>Si vuole rendere l'apprendimento della lingua italiana un'esperienza divertente e coinvolgente per i bambini sfruttando giochi di parole e attività ludiche. Le molte metodologie e contenuti intendono soddisfare diverse modalità di apprendimento, assicurando il potenziamento delle competenze linguistiche</p> <p>Obiettivi didattico/formativi</p> <p>Potenziare il vocabolario, migliorare comprensione e produzione di frasi, promuovere creatività e fantasia, sviluppare competenza ortografica in modo ludico</p> <p>Contenuti</p> <p>Parole Chiave: Introdurre parole chiave adatte all'età</p> <p>Strutture Frasali: Proporre giochi per formare frasi</p> <p>Sinonimi e Contrari: Esplorare il significato delle parole con giochi di associazione</p> <p>Racconti: Utilizzare le parole apprese per comporre brevi racconti</p> <p>Ortografia: Integrare esercizi divertenti per migliorare l'ortografia</p> <p>Metodologie</p> <p>Gioco: uso di giochi tipo "Scarabeo" per stimolare la ricerca di parole</p> <p>Lab. Creativi: Coinvolgere i bambini in attività creative per applicare le parole apprese</p> <p>Multimedia: Uso di video e immagini per coinvolgere nell'apprendimento</p> <p>Risultati Attesi</p> <p>Incremento del vocabolario italiano, aumento della competenza ortografica, stimolazione di creatività e fantasia.</p> <p>Verifica e Valutazione iniziale in itinere finale mediante monitoraggio delle attività di gioco e creativ</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria

Numero ore	30
-------------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria" 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: "Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria" 4

Dettagli modulo

Titolo modulo	"Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria" 4
Descrizione modulo	<p>Si vuole rendere l'apprendimento della lingua italiana un'esperienza divertente e coinvolgente per i bambini sfruttando giochi di parole e attività ludiche. Le molte metodologie e contenuti intendono soddisfare diverse modalità di apprendimento, assicurando il potenziamento delle competenze linguistiche</p> <p>Obiettivi didattico/formativi</p> <p>Potenziare il vocabolario, migliorare comprensione e produzione di frasi, promuovere creatività e fantasia, sviluppare competenza ortografica in modo ludico</p> <p>Contenuti</p> <p>Parole Chiave: Introdurre parole chiave adatte all'età</p> <p>Strutture Frasali: Proporre giochi per formare frasi</p> <p>Sinonimi e Contrari: Esplorare il significato delle parole con giochi di associazione</p> <p>Racconti: Utilizzare le parole apprese per comporre brevi racconti</p> <p>Ortografia: Integrare esercizi divertenti per migliorare l'ortografia</p> <p>Metodologie</p> <p>Gioco: uso di giochi tipo "Scarabeo" per stimolare la ricerca di parole</p> <p>Lab. Creativi: Coinvolgere i bambini in attività creative per applicare le parole apprese</p> <p>Multimedia: Uso di video e immagini per coinvolgere nell'apprendimento</p> <p>Risultati Attesi</p> <p>Incremento del vocabolario italiano, aumento della competenza ortografica, stimolazione di creatività e fantasia.</p> <p>Verifica e Valutazione iniziale in itinere finale mediante monitoraggio delle attività di gioco e creativ</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre

Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria" 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: "Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti"

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	"Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti"

Descrizione modulo	<p>Il progetto vuole coinvolgere gli studenti con un approccio ludico e interattivo per potenziare la lingua italiana, promuovendo collaborazione e creatività</p> <p>Struttura</p> <p>Letture e Analisi di Favole per comprendere valori, personaggi, trama</p> <p>Lab. Scrittura per lo sviluppo delle capacità espressive attraverso la stesura di racconti brevi</p> <p>Utilizzo di strumenti grafici per trasformarli in fumetti</p> <p>Lab. Gruppo per creare storie e fumetti collettivi</p> <p>Presentazione dei lavori finali alla comunità</p> <p>Obiettivi Didattico/Formativi</p> <p>Sviluppo Linguistico: Potenziare vocabolario, grammatica e comprensione con lettura e scrittura</p> <p>Creatività e Immaginazione: Stimolare fantasia e creatività con la trasformazione di racconti in fumetti</p> <p>Collaborazione e Comunicazione: Favorire l'apprendimento con attività di gruppo e presentazioni</p> <p>Integrazione Multimediale: Utilizzare la tecnologia per arricchire l'apprendimento</p> <p>Contenuti</p> <p>Analisi di Favole Classiche, Tecniche di Scrittura Creativa, Elementi del Fumetto, app per la Creazione di Fumetti</p> <p>Metodologie</p> <p>Scoperta guidata, problem solving, project work</p> <p>Risultati Attesi</p> <p>Miglioramento Competenze Linguistiche, Incremento di Creatività e Fantasia, Capacità di Lavorare in Gruppo</p> <p>Verifica e Valutazione</p> <p>Valutazione Continua (iniziale, in itinere, finale), autobiografia cognitiva, peer review</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli

Modulo: Matematica
Titolo: Primo approccio alla matematica "Codiamo"

Dettagli modulo

Titolo modulo	Primo approccio alla matematica "Codiamo"
Descrizione modulo	<p>Il progetto, che nasce per avvicinare in modo ludico i Bambini della prima e seconda alla matematica, prevede l'utilizzo del coding per un primo avvicinamento al pensiero logico-matematico. Si tratta di un progetto flessibile e adattabile alle esigenze specifiche della classe, che favorisce un approccio inclusivo e stimolante all'apprendimento</p> <p>Obiettivi didattico/formativi: Sviluppare il pensiero logico-matematico, Potenziare competenze di base in matematica, Favorire interesse e partecipazione attiva</p> <p>Struttura del Modulo Presentazione del modulo e degli obiettivi, Utilizzo di visualizzazioni e storie per introdurre concetti matematici, Coinvolgimento interattivo per stimolare la curiosità, Introduzione al coding, progettazione di semplici algoritmi matematici</p> <p>Contenuti Numeri, operazioni di base, problemi logici, Uso di coding per risolvere problemi matematici</p> <p>Metodologie Apprendimento esperienziale, Lezioni teoriche integrate con esercitazioni pratiche</p> <p>Risultati Attesi Miglioramento delle competenze matematiche di base, Crescita della fiducia nei confronti della matematica</p> <p>Verifica e Valutazione Prove pratiche di coding per valutare l'applicazione dei concetti, Valutazione continua attraverso esercizi e giochi. Test in ingresso in itinere e finali. Autobiografia cognitiva</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Primo approccio alla matematica "Codiamo"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: Primo approccio alla matematica "Codiamo" 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Primo approccio alla matematica "Codiamo" 2
Descrizione modulo	<p>Il progetto che nasce per avvicinare in modo ludico i Bambini della prima e seconda alla matematica, prevede l'utilizzo del coding per un primo avvicinamento al pensiero logico-matematico. Si tratta di un progetto flessibile e adattabile alle esigenze specifiche della classe, che favorisce un approccio inclusivo e stimolante all'apprendimento</p> <p>Obiettivi didattico/formativi: Sviluppare il pensiero logico-matematico, Potenziare competenze di base in matematica, Favorire interesse e partecipazione attiva</p> <p>Struttura del Modulo Presentazione del modulo e degli obiettivi, Utilizzo di visualizzazioni e storie per introdurre concetti matematici, Coinvolgimento interattivo per stimolare la curiosità, Introduzione al coding, progettazione di semplici algoritmi matematici</p> <p>Contenuti Numeri, operazioni di base, problemi logici, Uso di coding per risolvere problemi matematici</p> <p>Metodologie Apprendimento esperienziale, Lezioni teoriche integrate con esercitazioni pratiche</p> <p>Risultati Attesi Miglioramento delle competenze matematiche di base, Crescita della fiducia nei confronti della matematica</p> <p>Verifica e Valutazione Prove pratiche di coding per valutare l'applicazione dei concetti, Valutazione continua attraverso esercizi e giochi. Test in ingresso in itinere e finali. Autobiografia cognitiva</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Primo approccio alla matematica "Codiamo" 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €

Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli

Modulo: Matematica

Titolo: Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: 'Explora il Mondo con il Coding' 3

Dettagli modulo

Titolo modulo	Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: 'Explora il Mondo con il Coding' 3
Descrizione modulo	<p>Il progetto mira a rendere le discipline scientifiche e matematiche più accessibili e coinvolgenti con il coding, promuovendo una formazione completa e preparando gli studenti alle sfide del futuro</p> <p>Obiettivi Didattico/Formativi</p> <p>Sviluppare le competenze matematiche e scientifiche degli studenti con il Coding</p> <p>Struttura</p> <ul style="list-style-type: none"> -Il Coding come strumento per esplorare concetti matematici e scientifici, Utilizzo di piattaforme online per apprendere i concetti base -Matematica con il Coding <p>Creazione di algoritmi per risolvere problemi matematici, Applicazione del Coding nella risoluzione di esercizi di geometria e aritmetica.</p> <ul style="list-style-type: none"> -Scienze con il Coding <p>Progettazione di simulazioni scientifiche mediante il Coding, Studio di concetti scientifici come programmazione di esperimenti virtuali</p> <p>Metodologie</p> <p>Lezioni frontali interattive, Lab. pratici di Coding, problem solving</p> <p>Contenuti</p> <p>Algoritmi, operatori matematici, variabili</p> <p>Geometria, aritmetica</p> <p>Simulazioni scientifiche, esperimenti virtuali.</p> <p>Risultati Attesi</p> <p>Incremento delle competenze matematiche e scientifiche, Capacità di risolvere problemi utilizzando il Coding, Miglioramento delle capacità di ragionamento logico</p> <p>Verifica e Valutazione</p> <p>Test iniziali in itinere e finali basati su prove pratiche di coding e progetti di gruppo.</p> <p>Autobiografia cognitiva</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

**Scheda dei costi del modulo: Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze:
'Explora il Mondo con il Coding' 3**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli

Modulo: Matematica

Titolo: Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: 'Explora il Mondo con il Coding' 4

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: 'Explora il Mondo con il Coding' 4
Descrizione modulo	<p>Il progetto mira a rendere le discipline scientifiche e matematiche più accessibili e coinvolgenti con il coding, promuovendo una formazione completa e preparando gli studenti alle sfide del futuro</p> <p>Obiettivi Didattico/Formativi</p> <p>Sviluppare le competenze matematiche e scientifiche degli studenti con il Coding</p> <p>Struttura</p> <ul style="list-style-type: none"> -Il Coding come strumento per esplorare concetti matematici e scientifici, Utilizzo di piattaforme online per apprendere i concetti base -Matematica con il Coding <p>Creazione di algoritmi per risolvere problemi matematici, Applicazione del Coding nella risoluzione di esercizi di geometria e aritmetica.</p> <ul style="list-style-type: none"> -Scienze con il Coding <p>Progettazione di simulazioni scientifiche mediante il Coding, Studio di concetti scientifici come programmazione di esperimenti virtuali</p> <p>Metodologie</p> <p>Lezioni frontali interattive, Lab. pratici di Coding, problem solving</p> <p>Contenuti</p> <p>Algoritmi, operatori matematici, variabili</p> <p>Geometria, aritmetica</p> <p>Simulazioni scientifiche, esperimenti virtuali.</p> <p>Risultati Attesi</p> <p>Incremento delle competenze matematiche e scientifiche, Capacità di risolvere problemi utilizzando il Coding, Miglioramento delle capacità di ragionamento logico</p> <p>Verifica e Valutazione</p> <p>Test iniziali in itinere e finali basati su prove pratiche di coding e progetti di gruppo.</p> <p>Autobiografia cognitiva</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X

Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: 'Explora il Mondo con il Coding' 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli

Modulo: Matematica

Titolo: Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: "Explora il Mondo con il Coding" 5

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: "Explora il Mondo con il Coding" 5

Descrizione modulo	<p>Il progetto mira a rendere le discipline scientifiche e matematiche più accessibili e coinvolgenti con il coding, promuovendo una formazione completa e preparando gli studenti alle sfide del futuro</p> <p>Obiettivi Didattico/Formativi</p> <p>Sviluppare le competenze matematiche e scientifiche degli studenti con il Coding</p> <p>Struttura</p> <p>-Il Coding come strumento per esplorare concetti matematici e scientifici, Utilizzo di piattaforme online per apprendere i concetti base</p> <p>-Matematica con il Coding</p> <p>Creazione di algoritmi per risolvere problemi matematici, Applicazione del Coding nella risoluzione di esercizi di geometria e aritmetica.</p> <p>-Scienze con il Coding</p> <p>Progettazione di simulazioni scientifiche mediante il Coding, Studio di concetti scientifici come programmazione di esperimenti virtuali</p> <p>Metodologie</p> <p>Lezioni frontali interattive, Lab. pratici di Coding, problem solving</p> <p>Contenuti</p> <p>Algoritmi, operatori matematici, variabili</p> <p>Geometria, aritmetica</p> <p>Simulazioni scientifiche, esperimenti virtuali.</p> <p>Risultati Attesi</p> <p>Incremento delle competenze matematiche e scientifiche, Capacità di risolvere problemi utilizzando il Coding, Miglioramento delle capacità di ragionamento logico</p> <p>Verifica e Valutazione</p> <p>Test iniziali in itinere e finali basati su prove pratiche di coding e progetti di gruppo.</p> <p>Autobiografia cognitiva</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: "Explora il Mondo con il Coding" 5

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie

Titolo: 'Around the World in English' IV

Dettagli modulo

Titolo modulo	'Around the World in English' IV
Descrizione modulo	<p>Si vuole rendere l'apprendimento della lingua coinvolgente e pratico, fornendo agli studenti un'esperienza immersiva mediante un viaggio immaginario. Le attività ludiche garantiranno un apprendimento significativo, consolidando le competenze linguistiche secondo le Indicazioni Nazionali</p> <p>Obiettivi Did/Form</p> <p>Potenziare le competenze linguistiche in inglese degli studenti di IV e V. Acquisizione di vocaboli base, strutture grammaticali, frasi idiomatiche livello A1</p> <p>Strutt.</p> <p>Introduzione al viaggio immaginario, creazione di un "Passaporto Linguistico" personale per registrare progressi e traguardi</p> <p>Studio di paesi anglofoni (presentazioni e video)</p> <p>Esplorazione in lingua inglese di città immaginarie</p> <p>Simulazione di situazioni quotidiane in una casa inglese</p> <p>Apprendimento con giochi di ruolo</p> <p>Contenuti</p> <p>Vocabolario quotidiano (numeri, colori, cibo...)</p> <p>Strutture gramm. base: present simple, past simple, future with will</p> <p>Frasi idiomatiche</p> <p>Metodol.</p> <p>Lezione frontale interattiva</p> <p>Attività ludiche (giochi di ruolo, quiz)</p> <p>Risorse multimediali e materiali autentici</p> <p>Risult. Attesi</p> <p>Miglioramento delle competenze linguistiche A1</p> <p>Incremento vocabolario e capacità comunicative</p> <p>Autonomia nell'uso della lingua in situazioni quotidiane</p> <p>Verifica/Valut.</p> <p>Osservazione continua</p> <p>Test ingresso, in itinere, finale, autobiografia cognitiva</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 'Around the World in English' IV

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Titolo: 'Around the World in English' V

Dettagli modulo

Titolo modulo	'Around the World in English' V
Descrizione modulo	<p>Si vuole rendere l'apprendimento della lingua coinvolgente e pratico, fornendo agli studenti un'esperienza immersiva mediante un viaggio immaginario. Le attività ludiche garantiranno un apprendimento significativo, consolidando le competenze linguistiche secondo le Indicazioni Nazionali</p> <p>Obiettivi Did/Form</p> <p>Potenziare le competenze linguistiche in inglese degli studenti di IV e V. Acquisizione di vocaboli base, strutture grammaticali, frasi idiomatiche livello A1</p> <p>Strutt.</p> <p>Introduzione al viaggio immaginario, creazione di un 'Passaporto Linguistico' personale per registrare progressi e traguardi</p> <p>Studio di paesi anglofoni (presentazioni e video)</p> <p>Esplorazione in lingua inglese di città immaginarie</p> <p>Simulazione di situazioni quotidiane in una casa inglese</p> <p>Apprendimento con giochi di ruolo</p> <p>Contenuti</p> <p>Vocabolario quotidiano (numeri, colori, cibo...)</p> <p>Strutture gramm. base: present simple, past simple, future with will</p> <p>Frase idiomatiche</p> <p>Metodol.</p> <p>Lezione frontale interattiva</p> <p>Attività ludiche (giochi di ruolo, quiz)</p> <p>Risorse multimediali e materiali autentici</p> <p>Risult. Attesi</p> <p>Miglioramento delle competenze linguistiche A1</p> <p>Incremento vocabolario e capacità comunicative</p> <p>Autonomia nell'uso della lingua in situazioni quotidiane</p> <p>Verifica/Valut.</p> <p>Osservazione continua</p> <p>Test ingresso, in itinere, finale, autobiografia cognitiva</p>
Data inizio prevista	26/02/2024
Data fine prevista	28/06/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	NAEE8E101X
Numero destinatari	16 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: 'Around the World in English' V

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	TOTALE					4.665,60 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Avviso	Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1092243)
Importo totale richiesto	€ 69.879,90
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	239/IV
Data Delibera collegio docenti	18/01/2024
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	241/IV
Data Delibera consiglio d'istituto	18/01/2024
Data e ora inoltro	18/01/2024 12:49:11
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: ' <u>Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa</u> ' IV	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: ' <u>Giornalino Scuola e Lingua: Un Viaggio nella Scrittura Creativa</u> ' V	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: ' <u>Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti</u> '	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: " <u>Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria</u> "	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: ' <u>Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria</u> ' 2	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: " <u>Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria</u> " 3	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: " <u>Scarabeo delle Parole: Potenziare la Lingua Italiana nei Bambini della Prima e Seconda Scuola Primaria</u> " 4	€ 4.665,60	

10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>"Dal Racconto alla Creatività: Potenziare la Lingua Italiana attraverso Favole e Fumetti"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Primo approccio alla matematica "Codiamo"</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Primo approccio alla matematica "Codiamo" 2</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: 'Explora il Mondo con il Coding' 3</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: 'Explora il Mondo con il Coding' 4</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Progetto di Potenziamento in Matematica e Scienze: "Explora il Mondo con il Coding" 5</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>'Around the World in English' IV</u>	€ 4.665,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>'Around the World in English' V</u>	€ 4.665,60	
	Totale Progetto "Cresciamo competenti"	€ 69.879,90	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 69.879,90	€ 70.000,00